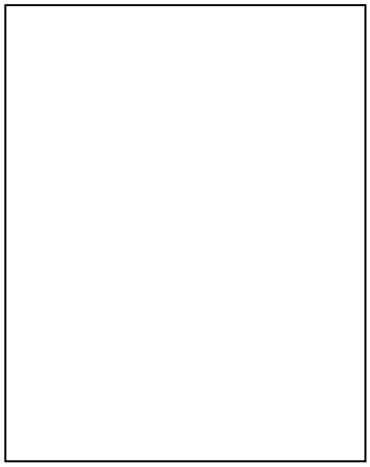
"La Guerre ne fait que débuter. L'Humanité l'ignore. Elle restera souterraine, sans merci et totale"

HSD



Joueur : Personnage :

MJ : Rôle : Age : Sexe :

Taille : Poids : Nationalité :

CARACTERISTIQUES

PRE	AGI	CON	CHA	PER
FOL	INT	TAI	APP	Spé

COMPETENCES

Compétence	niveau	xp
Corps à corps	dés	
Mêlée	dés	
spéc :		
Armes longues	dés	
spéc :		
Lancer	dés	
spéc :		
Tir	dés	
spéc :		
Bouclier	dés	
Esquive	dés	
Arme de guerre	dés	
COMBAT	dés	

Athlétisme	dés	
Course	dés	
Saut	dés	
Discrétion	dés	
Acrobatie	dés	
Natation	dés	
Se cacher	dés	
Escalade	dés	
ATHLETISME	dés	

Vigilance	dés	
Trouver objet	dés	
Suivre	dés	
Survie	dés	
PERCEPTION	dés	

Perception hum.	dés	
Persuasion	dés	
Intimidation	dés	
Séduction	dés	
SOCIAL	dés	

Equitation	dés	
Conduire Chariot	dés	
CAVALERIE	dés	

Compétence	niveau	xp
Résist. torture	dés	
Contrôle de soi	dés	
CONTROLE	dés	

Contes-Légendes	dés	
Education	dés	
Théologie	dés	
Langue	dés	
Bibliothèque	dés	
Spéc :		
Enseignement	dés	
Enigmes	dés	
Etiquette	dés	
ERUDITION	dés	

Lancer un pouvoir	dés	
Résist. pouvoir	dés	
POUVOIR	dés	

Soins	dés	
Médecine	dés	
GUERISON	dés	

Artisanat	dés	
Armurerie	dés	
Serrurerie	dés	
Estimation	dés	
Marchander	dés	
COMMERCE	dés	

Déguisement	dés	
Habillement	dés	
APPARENCE	dés	

Données diverses

PE : PV :

PP : MD :

Saut : Course :

Levée : Enc :

BLESSURES

Légères /10

-1 dé aux actions physiques

Moyennes /5

-1 à PRE, INT, AGI, PER

Graves /2

-2 à PRE, INT, AGI, PER

POUVOIRS

DONS

POUVOIRS

DONS

INVENTAIRE

Nom	ENC

ARMES DE CONTACT

Nom	Dom.	ENC	R/S

ARMES DE TIR/LANCER

Nom	Préc	Dom	Portée	ENC	R/S

PROTECTIONS

Nom	ENC	Protection	R/S	Malus

BOUCLIERS

Nom	ENC	R/S